

**PROCÈS-VERBAL DE LA SÉANCE DU CONSEIL MUNICIPAL
DE PORTE-DE-BENAUDE DU 28 AVRIL 2026**

Le Conseil Municipal de la Commune de PORTE-DE-BENAUDE dûment convoqué, s'est réuni à la salle du Conseil Municipal le 28 avril 2026, sous la présidence de Monsieur Eric GUÉRIN, Maire.
Date de convocation du Conseil Municipal : 21 avril 2026

Étaient présents : M. GUERIN Éric – Mme DELADERRIERE Carole - M. DUMAS Patrick - Mme ROUCHON Astrid - M. COGOURDANT Guy – Mme VILLENEUVE-ROCHE Mylène – M. FRANCOIS Pascal - Mme TARGON Lucinda - M. ARNAUD Guillaume – Mme NORIÉGA Amandine - M. NOBRE Jean-Claude - Mme MANO Marie-Françoise - Mme BELLUT Marie – M. SPINOZA Laurent – Mme ARNAUD Elodie – M. DUREAU Alexandre – Mme DULONG Christiane.

Étaient absents : Néant

Étaient absents excusés : Mme GIRARD Laetitia (procuration donnée à Mme DELADERRIÈRE) - M. RIU Laurent - M. ANDRÉ-SILVA Emmanuel.

La séance a été ouverte à 19h00 sous la présidence de Monsieur Eric GUÉRIN qui, après l'appel nominal, demande s'il y a un volontaire pour établir le procès-verbal de la séance.

Madame Carole DELADERRIERE propose sa candidature.

Elle est élue secrétaire de séance par 17 voix.

1 – DÉLIBÉRATIONS

Délib n° 27-04-2026 : Vote du budget primitif 2026

Après présentation et explication du Budget Unique de l'exercice 2026, le Conseil Municipal à l'unanimité :

- **Approuve** ce dernier pour les montants suivants :

	DEPENSES DE FONCTIONNEMENT en euros	RECETTES DE FONCTIONNEMENT en euros
Crédits de Fonctionnement	928 039,80	433 484,00
Résultat de fonctionnement reporté		494 555,80
Total de la section de fonctionnement	928 039,80	928 039,80

	DEPENSES D'INVESTISSEMENT en euros	RECETTES D'INVESTISSEMENT en euros
Crédits d'investissement	691 355,00	824 602,42
Résultat d'investissement reporté	133 247,42	
Total de la section d'investissement	824 602,42	824 602,42
TOTAL DU BUDGET	1 752 642,22	1 752 642,22

- **Décide** un taux de fongibilité de 7.5% en fonctionnement et de 7.5 % en investissement.

Pour : 17

Contre : 0

Abstention : 0

Fin de séance à 20h00